

REGULAMIN KONKURSU

„WIELKI MIĘDZYKLASOWY TURNIEJ WIEDZY”

Gimnazjum

1. Konkurs „Wielki międzyklasowy turniej wiedzy” przeznaczony jest dla szkoły podstawowej i gimnazjum. Odbywać się będzie oddzielnie dla szkoły podstawowej i gimnazjum.
2. Konkurs odbywać się będzie raz w roku w ustalonym przez organizatora i dyrekcję terminie.
3. Konkurs odbywać się będzie oddzielnie w trzech kategoriach wiekowych.
4. Każda klasa wybiera trzyosobową drużynę, która reprezentować będzie interes wszystkich.
O sposobie wyboru drużyny decyduje cała klasa zwracając uwagę na kategorie pytań, z którymi będą musieli się zmierzyć. W sytuacjach konfliktowych możliwe jest również losowanie uczestników. Każda drużyna wybiera kapitana drużyny, który udziela odpowiedzi na pytanie lub wskazuje odpowiadającego. Żadna z biorących udział w konkursie osób nie może występować w nim w kolejnych edycjach.
5. Przed rozpoczęciem teleturnieju drużyny losują stoliki, przy których będą grać (1,2,3,4 – numer oznacza kolejność wyboru pytania).
6. Pytania konkursowe podzielone będą na kategorie:
 1. Wiedza o społeczeństwie
 2. Przyroda i biologia
 3. Film
 4. Muzyka filmowa
 5. Aktorzy filmowi
 6. Historia kina
 7. Muzyka współczesna
 8. Sztuka
 9. Sport
 10. Zdrowie
 11. Edukacja dla bezpieczeństwa
 12. Wiedza o języku
 13. Plotki z życia gwiazd
 14. Wiedza o świecie i technika
 15. Motoryzacja
 16. Programy telewizyjne
7. W każdej kategorii pytania będą punktowane: 25pkt, 50pkt, 75pkt, 100pkt:
25pkt – łatwe
50pkt – średniej trudności
75pkt – trudne
100pkt – bardzo trudne
8. Na odpowiedź na pytanie drużyna ma minutę.
9. Za prawidłowe odpowiedzi punkty są dodawane, zaś za złe odpowiedzi lub brak odpowiedzi punkty są odejmowane. Drużyna sama decyduje za ile punktów wybiera pytania, ryzykując utratę punktów.
10. Każda drużyna na początek otrzymuje 500 punktów, które w czasie gry powiększa lub traci
11. W całej grze drużyna ma do wykorzystania dwa koła ratunkowe:
 1. Pomoc klasy
 2. Pomoc encyklopedii
12. Każda drużyna musi odpowiedzieć na 15 wybranych pytań.
13. Wygrywa drużyna, która po odpowiedzi na wszystkie pytania zdobędzie największą liczbę punktów.
14. Pytania ze wszystkich kategorii przygotowuje specjalnie powołana przez organizatora komisja.
15. Wszelkie kwestie sporne rozwiązywać będzie powołane w konkursie jury, w którego składzie będą uczestniczyć:
Przewodniczący jury - Dyrektor lub Wicedyrektor Szkoły oraz kilku nauczycieli
16. Jeśli po odpowiedzi na pytania zdarzy się, że klasy będą miały taką samą ilość punktów zadane zostanie pytanie dogrywkowe. Ta drużyna, która pierwsza zgłosi gotowość odpowiedzi na pytanie i poprawnie udzieli odpowiedzi – wygrywa.
17. Wygrana drużyna otrzymuje nagrodę dla klasy.
18. Zawodnicy reprezentujący klasę nie mogą brać udziału w kolejnych edycjach.
19. Wszelkie prawa do kopiowania i powielania są zastrzeżone.

Organizator konkursu – Monika Morel