



ŚWIATOWY DZIEŃ TABLICZKI MNOŻENIA

KONKURS MISTRZ TABLICZKI MNOŻENIA

REGULAMIN:

1. CELE:

- ☀ Popularyzacja zabawowej formy nauczania - uczenia się tabliczki mnożenia z wykorzystaniem kart matematycznych „Tabliczka mnożenia”.
- ☀ Propagowanie zasad zdrowej rywalizacji, współdziałania w zespole, dążenia do postawionego sobie celu na miarę możliwości.

2. ORGANIZATOR:

Szkoła Podstawowa im. płka Stanisława Królickiego w Izabelinie

3. TERMIN:

30 WRZEŚNIA 2016 r. (piątek)

4. MIEJSCE: Szkoła Podstawowa Izabelinie.

5. WARUNKI UCZESTNICTWA:

Prawo startu mają uczniowie z klas IV,V,VI

6. WYMAGANE UMIEJĘTNOŚCI:

- biegła znajomość tabliczki mnożenia,
- cechy podzielności przez 2, 3, 4, 5, 9, 10.

7. KONKURENCJE:.

Konkurencje (nazwa gry)
Krzyżak * (indywidualnie, na czas)
Szeryf * (przy stolikach 4-osobowych)
Prymus * (przy stolikach 3-osobowych)

* Zasady gier znajdują się w dokumencie „Szczegóły regulaminowe gier”

8. ZASADY PUNKTACJI:

NAZWA GRY (uwagi o sposobie rozegrania gry)	PUNKTY											
	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
	MIEJSCA											
Krzyżak** (indywidualnie na czas)	1	2	3	4- 5	6- 7	8- 9	10- 11	12- 13	14- 15	16- i dalsz e	*	
Szeryf (gra przy stolikach 4-osobowych)						1		2	3	4	*	
Prymus (gra przy stolikach 3-osobowych)					1		2			3	*	

* 0 punktów uzyskają zawodnicy, którzy nie ukończą konkurencji.

W grze **Krzyżak czas wykonania próby nie może przekroczyć 5 minut. Gdy od momentu startu minie 5 minut, a jeden lub więcej zawodników będą dalej kontynuowali grę, wówczas sędzia ogłosi zakończenie serii.

Organizatorzy